**"Светлая память"**

**Концепция:**

«Светлая память» - захватывающая настольная игра, посвящённая 80-летию Победы, которая путешествует сквозь время и события, связанные с Великой Отечественной войной. Игроки отвечают на вопросы об исторических событиях, изучают сведения о лицах, принимавших участие в войне.  
  
**Количество игроков:** 2-6 человек

**Возраст:** 12+

**Правила настольной игры "Светлая память"**  
**Цель игры:** набрать максимальное количество 80 баллов, отвечая на вопросы различного уровня сложности и проходя круговую трассу. На каждой карточке содержится вопрос, а с обратной стороны находится QR-код, который даёт верный ответ игрокам.

**Компоненты игры:**- Игровое поле с круговой трассой и точками.  
- Фишки игроков (по одной на каждого игрока).  
- Карточки с вопросами (разделенные на три категории сложности: легкие, средние и трудные).  
- Баллы:

10 баллов - сложные,

5 баллов – средние,

2 балла – лёгкие.  
- Кубик (для передвижения по полю).  
  
**Подготовка к игре:**1. Разложите карту с игровым полем на столе.  
2. Перемешайте карточки с вопросами и положите их на соответствующие места на поле.  
3. Каждый игрок выбирает фишку и ставит её на стартовую точку.  
4. Определите порядок ходов (например, по очереди или броском кубика).  
  
**Ход игры:**1. Игроки по очереди бросают кубик и перемещают свою фишку по полю на количество точек, выпавших на кубике.  
2. Игрок, остановившись на точке, берет карточку с вопросом соответствующей сложности, указанной на точке.  
  
**Вопросы:**1. Легкие вопросы (2 балла): простые вопросы, на которые большинство может ответить без особых затруднений.  
2. Средние вопросы (5 баллов): вопросы средней сложности, требующие немного большего знания или логического мышления.  
3. Трудные вопросы (10 баллов): сложные вопросы, требующие глубоких знаний или умения рассуждать.  
  
**Ответы на вопросы:**1. Игрок имеет 30 секунд на ответ.  
2. Если игрок отвечает правильно, он получает соответствующее количество баллов.  
3. Если ответ неправильный, ход заканчивается, и игрок передает ход следующему.  
  
**Завершение игры:**- Игра продолжается, пока один из игроков не наберет 80 баллов.  
- Если несколько игроков одновременно достигнут 80 баллов, выигрывает тот, кто первым набрал эту сумму.  
  
 **Дополнительные правила:**- Можно вводить различные бонусы и штрафы, чтобы сделать игру более интересной.  
  
 **Рекомендации:**- Разработайте интересные и увлекательные вопросы, чтобы игра была увлекательной и разнообразной.  
- Поддерживайте дружелюбную и веселую атмосферу во время игры! Настольная игра с вопросами на тему Великой Отечественной войны может предоставить множество преимуществ:  
- Обогащение знаний: игроки смогут узнать больше о событиях, личностях и фактах, связанных с войной.    
- Развитие критического мышления: ответы на вопросы могут требовать анализа, что способствует развитию аналитических навыков.    
- Формирование исторической памяти: познание истории помогает сохранить память о жертвах и героях войны.    
- Развлечение и вовлеченность: игра делает процесс обучения увлекательным, что позволяет легче усваивать информацию.   
- Обсуждение исторических тем: игроки могут обмениваться мнениями и точками зрения по важным вопросам.  
  
Таким образом, такая игра помогает игрокам погрузиться в историю ВОВ 1941-1945г.г., а также способствует укреплению связей между людьми.